|  |
| --- |
| **PROJET DE FIN D’ETUDE**  Licence fondamentale  **Science Mathématiques et Informatique**  2020/2021 |

|  |
| --- |
| **Modèle rapport PFE SMI** |
| Une méthodologie de rédaction du rapport de projet de fin d’étude (PFE) au profil des étudiants de la filière SMI, S6. |
| **Réalisé par** |
| Prénom1 NOM1 et Prénom2 NOM2 |

**Jury**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pr …….** | **:** | Faculté polydisciplinaire de Khouribga, **Rapporteur** |
| **Pr …….** | **:** | Faculté polydisciplinaire de Khouribga, **Rapporteur** |
| **Pr …….** | **:** | Faculté polydisciplinaire de Khouribga, **Rapporteur** |
| **Pr …….** | **:** | Faculté polydisciplinaire de Khouribga, **Rapporteur** |
| **Pr …….** | **:** | Faculté polydisciplinaire de Khouribga, **Encadrant** |

# **Remerciements**

Dans les remerciements d’un mémoire, remercier les personnes qui ont participé à votre succès académique et à la rédaction de votre mémoire.

**Merci de ne pas dépassez une seule page A4 !**

# **ملـخـــص**

يساعد الملخص القرّاء، بشكل عام، وخاصة أولئك الذين ليست لديهم معرفة مسبقة، على تكوين فكرة جيدة عن محتوى التقرير، ومن ثم يقررون فيما إذا كانت لهم به علاقة أو لديهم أي اهتمام بمحتواه العلمي والأكاديمي، لذلك غالبًا ما تتم كتابته بعد الإنتهاء كليا من تحرير المحتوى. في أغلب الأحيان يقسم الملخص إلى ثلاثة أجزاء مميزة للغاية: وصف المشكلة، والطريقة المستخدمة والنتائج التي تم الحصول عليها.

**من فضلك لا تتجاوز صفحة واحدة من حجم A4 !**

# **Résumé**

Le résumé, en générale, montre clairement en quoi consiste le document, et surtout pour les personnes sans connaissances préalables, Il est donc souvent rédigé en dernier. Il est structuré en trois parties bien distinctes : la description du problème, la méthode utilisée et les résultats obtenus.

**Merci de ne pas dépassez une seule page A4 !**

# **Table des matières**

[**Remerciements** 1](#_Toc37809486)

[**ملـخـــص** 2](#_Toc37809487)

[**Résumé** 3](#_Toc37809488)

[**Table des matières** 4](#_Toc37809489)

[**Liste des abréviations** 5](#_Toc37809490)

[**Liste des figures** 6](#_Toc37809491)

[**Liste des tableaux** 7](#_Toc37809492)

[**Introduction générale** 8](#_Toc37809493)

[**Chapitre 1 : Contexte général** 9](#_Toc37809494)

[**1.** **Titre 1 du premier chapitre** 9](#_Toc37809495)

[1. 1. Sous titre 1 9](#_Toc37809496)

[1. 2. Sous titre 2 10](#_Toc37809497)

[**2.** **Titre 2 du premier chapitre** 10](#_Toc37809498)

[**3.** **Titre 3 du premier chapitre** 10](#_Toc37809499)

[**Chapitre 2 : Réalisation** 11](#_Toc37809500)

[**1.** **Titre 1 du deuxième chapitre** 11](#_Toc37809501)

[1. 1. Sous titre 1 11](#_Toc37809502)

[1. 2. Sous titre 2 12](#_Toc37809503)

[**2.** **Titre 2 du deuxième chapitre** 12](#_Toc37809504)

[**3.** **Titre 3 du deuxième chapitre** 12](#_Toc37809505)

[**Chapitre 3 : Prototype** 13](#_Toc37809506)

[**1.** **Titre 1 du troisième chapitre** 13](#_Toc37809507)

[1. 1. Sous titre 1 13](#_Toc37809508)

[1. 2. Sous titre 2 14](#_Toc37809509)

[**2.** **Titre 2 du troisième chapitre** 14](#_Toc37809510)

[**3.** **Titre 3 du troisième chapitre** 14](#_Toc37809511)

[**Conclusion générale** 15](#_Toc37809512)

[**Bibliographie** 16](#_Toc37809513)

[**Annexes** 17](#_Toc37809514)

# **Liste des abréviations**

Vous mentionnez toutes les abréviations de termes importants de votre mémoire. Veuillez alphabétiser la liste des abréviations pour que le lecteur puisse facilement rechercher une abréviation

Tableau 1 : Liste des abréviations

|  |  |
| --- | --- |
| Terme | Signification |
| POO | Programmation Orientée Objet |
| Java EE | Java 2 Enterprise Edition |
| UML | … |
| … | … |
| … | … |
|  |  |
|  |  |

# **Liste des figures**

Toutes les figures que vous utilisez dans votre mémoire doivent être listés. La liste des figures doit être générer automatiquement.

[Figure 1 : Comment créer une bibliographie, des citations et des références 16](#_Toc37806816)

# **Liste des tableaux**

Tous les tableaux que vous utilisez dans votre mémoire doivent être listés. La liste des tableaux doit être générer automatiquement.

[Tableau 1 : Liste des abréviations 5](#_Toc37804580)

# **Introduction générale**

L'introduction devra mentionner la question de départ et le plan du PFE. Elle devra contenir trois parties essentielles :

1. Idée principale,
2. Problématique et
3. Annonce du plan.

# **Chapitre 1 : Contexte général**

En général, le premier chapitre est introductif. Ce chapitre permet de décrire le contexte général de votre projet de fin d’étude : Organisme d’accueil s’il s’agit d’un stage (OCP par exemple), expliquer en détail votre problématique et indiquer l’approche méthodologique de la solution proposée.

## **Titre 1 du premier chapitre**

### Sous titre 1

#### **Subdivision 1**

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

#### Subdivision 2

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

### Sous titre 2

## **Titre 2 du premier chapitre**

## **Titre 3 du premier chapitre**

# **Chapitre 2 : Réalisation**

Détaillez ici la partie réalisation de votre travail :

* Diagrammes de séquences, d’objets et de classes
* La modélisation de la base de données utilisée
* La construction de la couche métier de votre application
* L’utilisation des Framework, ….

## **Titre 1 du deuxième chapitre**

### Sous titre 1

#### Subdivision 1

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

#### Subdivision 2

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

### Sous titre 2

## **Titre 2 du deuxième chapitre**

## **Titre 3 du deuxième chapitre**

# **Chapitre 3 : Prototype**

Ce chapitre dévoile les solutions trouvées au problème. Il faut bien argumenter cette partie avec des captures d’écran de système développé avec explication des différents scénarios d’utilisation.

## **Titre 1 du troisième chapitre**

### Sous titre 1

#### Subdivision 1

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises. Veuillez utiliser une seule idée par sous-partie et l’argumenter avec des exemples et données précises.

#### Subdivision 2

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

### Sous titre 2

## **Titre 2 du troisième chapitre**

## **Titre 3 du troisième chapitre**

# **Conclusion générale**

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

Texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte texte.

# **Bibliographie**

Vous mettez toutes les sources que vous utilisez dans la bibliographie. Veuillez utiliser le style APA ou IEEE fournis par Word.

La capture d’écran suivante montre comme citer la référence utiliser pour rédiger ce guide :

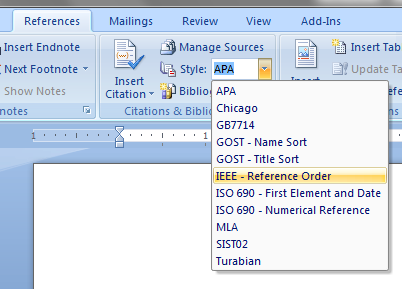


Figure 1 : Comment créer une bibliographie, des citations et des références

Pour plus d’information, voir le lien suivant :

https://support.office.com/fr-fr/article/créer-une-bibliographie-des-citations-et-des-références-17686589-4824-4940-9c69-342c289fa2a5

# **Annexes**

Les annexes contiennent, en général, les données qui peuvent interrompre le cours du texte ou le rendre long de manière non nécessaire.

Exemples : les diagrammes d’UML, les tables de la base de données, plus de détaille sur la méthode de conduite de projet utilisée, …